

LEARNING INNOVATING STYLES & ACTIVE CITIZENS - LISTEN

KLUB SENIORA POLITECHNIKI GDAŃSKIEJ

"Spotkania z komputerem" - 31.01.2013

Przygotowanie do spotkania z partnerami projektu LISTEN

Zadanie 1

Przetłumacz dla siebie program (agendę) spotkania na j. polski korzystając z <http://translate.google.pl/>.

Program jest dostępny na naszym Forum po polsku <http://utw.moodle.pl>.

Zadanie 2

Wyszukaj korzystając z <https://maps.google.pl/> trasę:

z hotelu Gryf - Gdańsk, ul. Jana z Kolna 22

do Instytutu Kultury Miejskiej - Gdańsk, ul. Długi Targ 39

i prześlij link do mapy na Forum po polsku

Zadanie 3

Gra miejska przygotowana dla gości - obejrzyj prezentację i przypomnij sobie kolejne punkty zwiedzania miasta:

Nasze e-warsztaty 2012/2013, pkt 2 "Gra miejska - przykład"

Zadanie 4

Zaznacz, w których punktach programu weźmiesz udział (patrz oddzielna lista).

Zadanie 4

Czy jesteś zainteresowana/zainteresowanym wirtualnym udziałem w naszych warsztatach 2 marca 2013:

<http://www.justfuture.pl/pl/workshops/supporting-seniors-education-through-intergenerational-cooperation/> ?

Swoją odpowiedź z uzasadnieniem wyślij do senior.eu@gmail.com.