

**Nazwa zgłaszanej praktyki:**  
**Gry miejskie - Aktywni 60+ (City Games - Active Citizens 60+)**

**Nazwa instytucji**  
**PRO-MED sp. z o.o.**

Typ instytucji  
Firma

Miasto  
Gdańsk

Strona www  
utw.moodle.pl

**Opis praktyki**

Gry miejskie są realizowane od roku 2012. Początkowo gry miały charakter akcyjny i były realizowane w ramach partnerskich projektów Grundtvig. W 2012 powstała pierwsza gra miejska „Stary Gdańsk” dla gości zagranicznych z Anglii, Francji, Hiszpanii, Niemiec, Turcji. Grę przetłumaczono na wybrane języki partnerów (angielski, turecki). Podobne gry zrealizowano w Carpentras we Francji oraz w Rzymie. Do czerwca 2014 w grach miejskich wzięło udział ok. 100 osób. Pierwszy etap gry polega na włączeniu wolontariuszy 60+ i młodych instruktorów w proces tworzenia gier w przestrzeni miejskiej oraz opracowaniu karty do gry w formie mapy i instrukcji. Drugi etap to udział w grze miejskiej w terenie, gdzie kiluosobowe, międzypokoleniowe zespoły graczy ruszają do gry w wybranej przestrzeni miejskiej. W 2014 roku projekt został zgłoszony jako propozycja w ramach konkursu "Ja to bym..., czyli Twój pomysł na dom kultury". Obecnie tworzone są następujące gry miejskie Gdańsk, Oliwa, Zaspą, Przymorze, Wrzeszcz, Westerplatte. Pierwsza gra odbędzie się na Zaspie (Klub Plama GAK) 30 października. Projekt otrzymał dofinansowanie ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach Programu Narodowego Centrum Kultury – Dom Kultury+ Inicjatywy lokalne 2014 Na warsztatach 23 października 2014 będą goście z Krakowa (projekt Active Citizens), liczymy na współpracę. Scenariusze gier będą udostępnione w formie elektronicznej na stronie GAK-u, Trójmiejskiej Akademickiej Sieci Komputerowej.

**Opis uczestnika**

Irena bierze udział w „Spotkaniach z komputerem” na Politechnice Gdańskiej od kilku lat. Po raz pierwszy wzięła udział w grze miejskiej „Stary Gdańsk” w ramach partnerskich projektów Grundtvig, <http://utw.moodle.pl/mod/forum/discuss.php?d=1305>. Kolejnym doświadczeniem było opracowanie gry miejskiej w Rzymie. Wspólnie z koleżankami wykonywała dokumentację zdjęciową i eksperymentalne tłumaczenie za pomocą gogle translator, <http://utwpg.gda.pl/2013LISTEN/city-game-done-in-Rome-July-2013.pdf>. Kolejne doświadczenie zdobywała biorąc udział w projekcie wolontariat seniorów SenAcT (Seniorzy działają wspólnie). Pomagała w przeprowadzeniu gry miejskiej „Stary Gdańsk” dla grupy sześciu wolontariuszy z Bolu w Turcji. Obecnie gra jest dostępna w języku tureckim, <http://utwpg.gda.pl/2014SenAcT/SenAcT-27-05-2014-city-game-TR-ENG.pdf> Od lipca 2014 bierze udział w opracowaniu gry miejskiej „Zaspą, Przymorze, Park Reagana”. Mieszka na Zaspie, na warsztatach komputerowych 16.10.2014 na Politechnice Gdańskiej powiedziała „Nie wiedziałam ile ciekawych miejsc jest pod moim domem, jak wiele można poznać, kiedy

Konkurs Dojrzałość w sieci. Dobre praktyki  
Wnioski z preselekcji



opracowuje się scenariusz gry miejskiej. Chcę zaprosić do gry moją rodzinę, moich przyjaciół i sąsiadów”. Prototyp gry jest już prawie skończony i to właśnie ta gra będzie zaproponowana na spotkaniu w klubie Plama GAK w dniu 30 października 2014.

**Linki:**

<http://jatobym.moodle.pl/>

<https://www.facebook.com/PlamaGAK/events>

<http://utwpg.gda.pl/?dir=2014jatobym>

**Filmy:**

<http://utwpg.gda.pl/2014SenAcT/SenAcT-25-05-2014-by-Yuksel.mp4>

<https://www.youtube.com/watch?v=oN1uOhl-IAI>



