



KLUB SENIORA POLITECHNIKI GDAŃSKIEJ

Warsztaty „Gry miejskie – Aktywni 60+” - 16.10.2014

Temat: Przygotowanie mapy do gry miejskiej

Do gry miejskiej należy przygotować mapę z zaznaczoną trasą zgodnie z miejscami opisanymi w grze.

- Otwórz stronę: <https://www.google.pl/maps>
- W lewym górnym rogu otwórz *wyznacz trasę*
- Zaznacz sposób przemieszczania się (*pieszo*, samochodem, itd.)
- Wpisz *punkt początkowy gry* - nazwa i adres np. Plac Solidarności, Gdańsk i zatwierdź (*enter*)
- Wpisz *następne miejsca na trasie gry* np. Stary Gdańsk
 1. Plac Solidarności, Gdańsk
 2. ECS Wystawa „Drogi do Wolności” ul. Wały Piastowskie 24
 3. Wielka Zbrojownia, Gdańsk, Targ Węglowy 6
 4. Dom Uphagena - Oddział Muzeum Historycznego Miasta Gdańskiego, Długa 12, Gdańsk
 5. Złota Brama
 6. Bazylika Mariacka, Gdańsk, ul. Podkramarska 5
 7. Gdańsk, ul. Mariacka
 8. Żuraw, Długie Pobrzeże 32, Gdańsk
 9. Statek-muzeum "Sołdek", Ołowianka 9
 10. Fontanna Neptuna, Długi Targ,
 11. Instytut Kultury Miejskiej, Długi Targ 39/40, Gdańsk

Obejrzyj mapę, która powstała (czy mieszczą się na niej wszystkie zaznaczone miejsca na trasie, w prawym dolnym rogu jest możliwość przybliżenia i oddalenia mapy). Zobacz, czy na mapie jest widoczna lista wpisywanych nazw i czy nie zasłania zaznaczonych miejsc (mapę można przesuwać we wszystkich kierunkach).

Wydrukuj mapę - w prawym górnym rogu przeglądarki Mozilla - otwórz menu - *drukuj* -ustawienia strony.



Udostępnij mapę - na dole w prawym rogu - kółeczko-zębatka - **udostępnij i umieść mapę** -
zaznacz **krótki URL** - skopiuj i wklej (np. do maila).