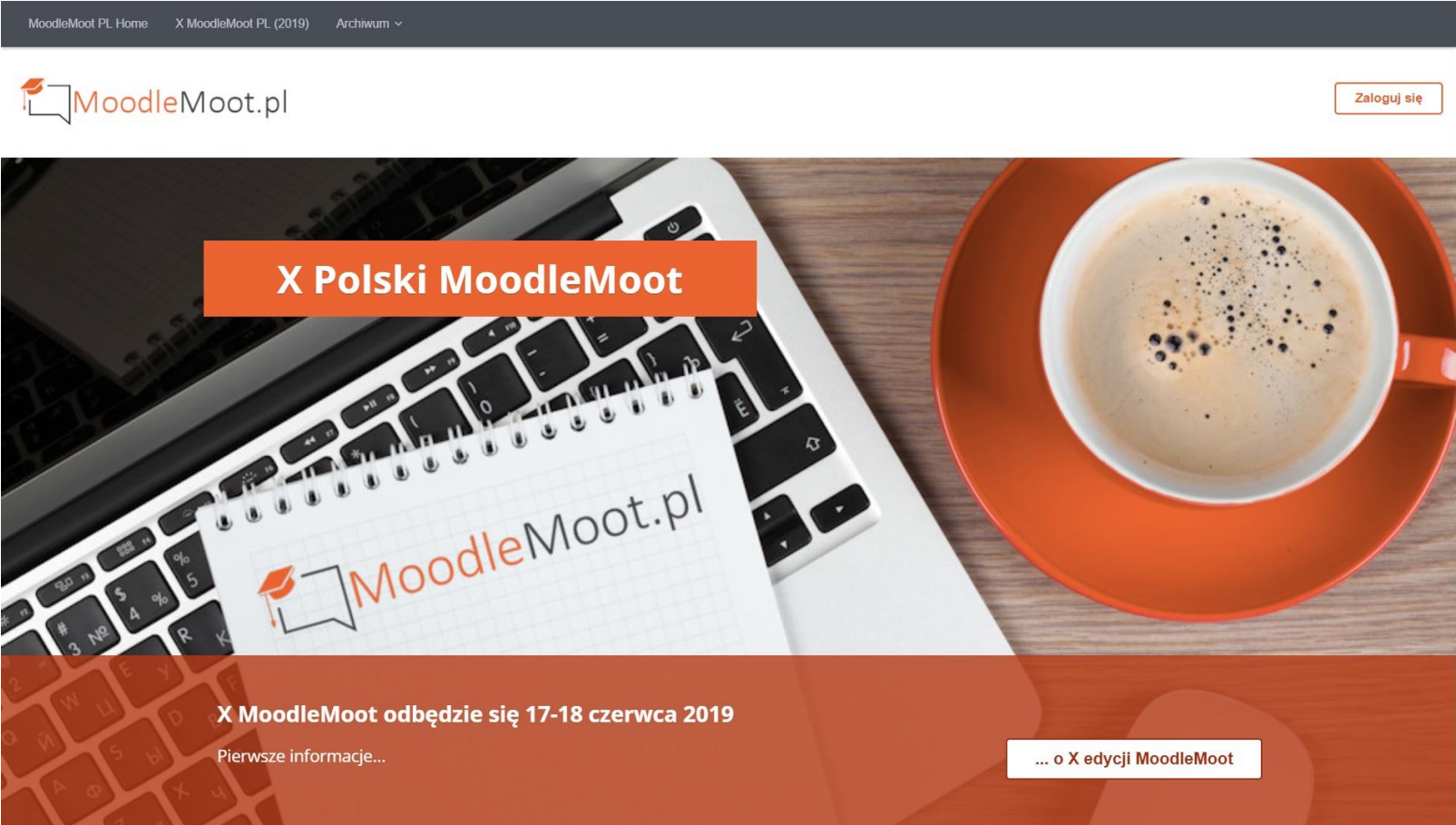


Współpraca międzypokoleniowa na platformie jatobym.moodle.pl



The screenshot shows the top navigation bar with links for MoodleMoot PL Home, X MoodleMoot PL (2019), and Archiwum. The MoodleMoot.pl logo is on the left, and a 'Zaloguj się' button is on the right. The main banner features a photograph of a laptop keyboard, a spiral notebook with the MoodleMoot.pl logo, and a cup of coffee on an orange saucer. An orange box with the text 'X Polski MoodleMoot' is overlaid on the image. Below the image, a dark orange bar contains the text 'X MoodleMoot odbędzie się 17-18 czerwca 2019' and 'Pierwsze informacje...'. A white button with the text '... o X edycji MoodleMoot' is located in the bottom right corner of the banner area.

MoodleMoot PL Home X MoodleMoot PL (2019) Archiwum

MoodleMoot.pl Zaloguj się

X Polski MoodleMoot

X MoodleMoot odbędzie się 17-18 czerwca 2019
Pierwsze informacje...

... o X edycji MoodleMoot


Kształcenie przez całe życie jest dla wszystkich

jatobym.moodle.pl

LLL for All Polski (pl) Nie jesteś zalogowany(a) (Zaloguj się)

Lifelong Learning for All (Kształcenie przez całe życie jest dla wszystkich)

CITY GAMES (GRY MIEJSKIE)



Erasmus+

STRATEGIC PARTNERSHIP FOR OLDER PEOPLE'S INCLUSION INTO THE DIGITAL WORLD

NAWIGACJA

Strona główna

- 2014 - "Moodle Case Studies since 2003"
- 2015 - "Active Citizens 60+ Case Studies"
- 2015 - SenACT volunteers' work

Aktualności

- Kursy

Kursy

Zwiń wszystko

Spotkania z komputerem (WETI PG)


- SPADE, SPIDW, Seniors&ICT (2018 - 2020)
- Sopoteka - Kawiarenka Językowa (2017-2018)
- W poszukiwaniu granic Europy - Gruzja (2016 - 2017)
- Śladami Kluwera i innych słynnych Gdańszczan (2015 - 2016)
- Gry miejskie "Aktywni 60+" (2014 - 2015)
- Uczenie się w późniejszym wieku jest dla wszystkich (2012 - 2014)

ERASMUS+ (2017-2020)

- Seniors@ICT, 1.10.2018 – 30.09.2020
- Strategic Partnership for Older People's Inclusion into the Digital World, 1.10.2018 – 30.09.2020
- Be Smart - Strategic Partnership for Digitally Excluded, 1.10.2017 - 31.03.2020

Erasmus+

Spotkania z komputerem dla seniorów - lab. 237
Nowa Elektronika, czwartki 15:15-16:45

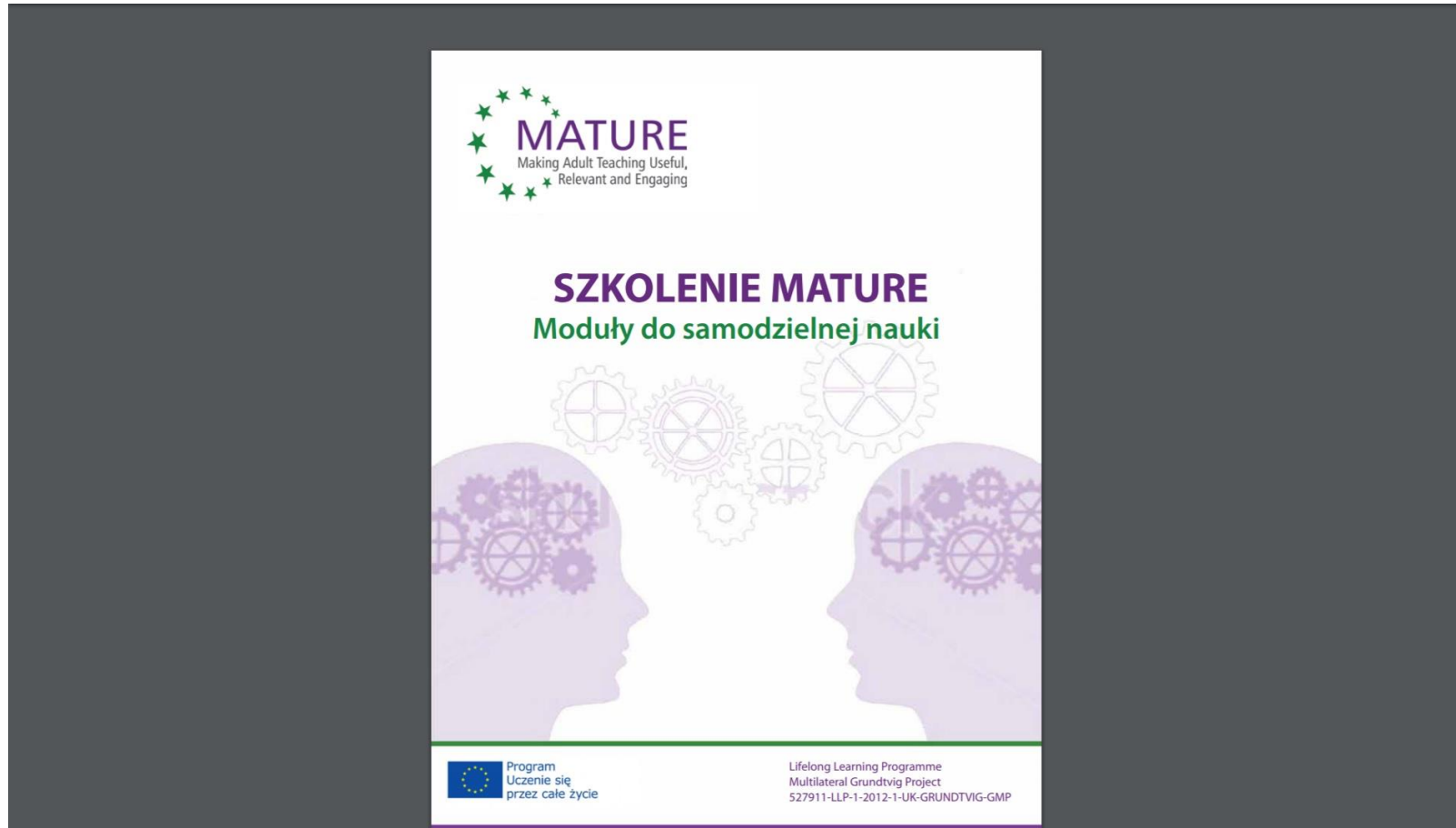


KALENDARZ

May 2019

Ni.	Pn.	Wt.	Śr.	Cz.	Pi.	So.
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Uczenie się w późniejszym wieku jest dla wszystkich 2012 - 2014



Co to jest MATURE?

- MATURE to projekt europejski realizowany w okresie październik 2012 - wrzesień 2014, dotyczący tematyki kształcenia osób dorosłych w sposób użyteczny, ciekawy oraz odpowiadający potrzebom.
- MATURE był projektem wielostronnym finansowanym z programu UE Grundtvig - Uczenie przez całe życie, z udziałem partnerów z następujących krajów: Austria, Grecja, Niemcy, Polska, Portugalia, Szwajcaria i Wielka Brytania.
- Podjęta przez zespół tematyka to wynik wcześniejszych prac i doświadczeń zespołu w zakresie włączania w grupowy proces uczenia się osób starszych.
- Partnerzy MATURE położyli szczególny nacisk na poszukiwanie rozwiązań, które zachęcają osoby starsze do uczenia się, szczególną uwagę poświęcając, tym osobom, które wcześniej nie uczestniczyły w nauce.
- Strona internetowa projektu znajduje się pod adresem <http://matureproject.eu/>.

Gry miejskie "Aktywni 60+" 2014 - 2015

- Projekt wspiera aktywne obywatelstwo osób 60+ oraz międzypokoleniowe działania edukacyjne, które promują Gdańsk, jego kulturę, historię, miejsca rekreacji, etc.
- Gry miejskie - „Aktywni 60+” objęły swoim zasięgiem teren starego Gdańska, Wrzeszcza, Oliwy, Zaspy, Przymorza, Parku Reagana, Westerplatte.
- W ramach projektu są możliwe dwa poziomy aktywności:
 - pierwszy polega na włączeniu wolontariuszy 60+ w proces tworzenia gier w przestrzeni miejskiej, która jest im szczególnie bliska i opracowaniu karty do gry w formie mapy i instrukcji,
 - drugi poziom aktywności osób 60+ to udział w grze, gdzie kilkusobowe, międzypokoleniowe zespoły graczy ruszają do gry w przestrzeni miejskiej by jak najlepiej wykonać postawione w instrukcji zadania.

Gry miejskie w projektach ERASMUS+ 2018 - 2020



Group project and MSI project: "City game" WETI PG

SP4CE English (en) Anna Grabowska

Group project and MSI project: "City game" WETI PG

Home > Projekty grupowe > City Game

NAVIGATION

ADMINISTRATION

Turn editing on

SEARCH FORUMS

Go

Advanced search ?


LATEST NEWS

UPCOMING EVENTS


RECENT ACTIVITY

News forum


MSI dokumenty

 Dokumentacja Projektowa

Opis dokumentacji projektowej z MSI

 Dokumentacja projektowa

Celem dokumentu jest opisanie minimalnych wymagań na dokumentację projektu z przedmiotu MSI.

 Harmonogram

Harmonogram prac związanych z CityGame.

Proszę o trzymanie się kolorów przy edytowaniu:

- Grupa Android: Czarny
- Grupa iOS: zielony
- Grupa Web: czerwony

Projekty...



**POLITECHNIKA
GDAŃSKA**

HISTORIA MĄDROŚCIĄ
PRZYSZŁOŚĆ WYZWANIEM

Wydziały Jednostki Zaloguj



Szukaj...



Uczelnia

Nauka

Kształcenie

Biznes

Internacjonalizacja

Rekrutacja

Pracownicy

Media

Wybory 2019

Ustawa 2.0

Odczytaj stronę

Politechnika Wielu Pokoleń. Ponad 2,2 mln zł dofinansowania z NCBR na projekt PG



Dzieci, młodzież szkolna, dorośli i seniorzy już wkrótce będą mogli zostać studentami Politechniki Gdańskiej biorąc udział w projekcie pod nazwą Politechnika Wielu Pokoleń. Powstała na PG inicjatywa została jednym z najwyższej ocenionych i dofinansowanych najwyższą kwotą zgłoszeń w konkursie Narodowego Centrum Badań i Rozwoju zatytułowanym „Trzecia Misja Uczelni”. Projekt zaprezentowano podczas konferencji prasowej z udziałem wicepremiera Jarosława Gowina w Ministerstwie Nauki i Szkolnictwa Wyższego.

– Udział w zajęciach prowadzonych w ramach Politechniki Wielu Pokoleń będzie mieć wpływ na aktywizację zawodową uczestników, a skierowanie oferty edukacyjnej do tak szerokiego grona słuchaczy zapobiegać będzie ich

wykluczeniu społecznemu. Będzie to także szansa na poszerzenie wiedzy ogólnej i specjalistycznej oraz rozwinięcie zainteresowań – tłumaczy prof. Janusz Cieśliński, prorektor PG ds. organizacji, inicjator projektu.

Politechnika Gdańska we współpracy z Gminą Miasta Gdańsk (Hevelianum, dawne Centrum Hewelianum) oraz Kaszubskim Uniwersytem Ludowym przygotowuje program kształcenia skierowany do 1500 osób ze wszystkich grup wiekowych, w którym nacisk położony zostanie na mocno angażujące uczestników zajęcia praktyczne, warsztatowe i laboratoryjne. Ich tematyka obejmie nauki ścisłe i techniczne: matematykę, fizykę, chemię, elektrotechnikę, okrętownictwo, programowanie oraz nauki społeczno-ekonomiczne. PG udostępni słuchaczom swoje laboratoria, sprzęt, sale dydaktyczne i obiekty sportowe. Planowane zajęcia ruchowe będą odpowiadać preferencjom, możliwościom i zainteresowaniom uczestników.

