



PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – STYCZEŃ 2020

KATEDRA INTELIGENTNYCH SYSTEMÓW INTERAKTYWNYCH

Zespół projektowy:	1. Bartłomiej Kotłowski - kierownik 2. Marta Tarasiuk 3. Kuba Trojan 4. Katarzyna Wieczerzycka
Opiekun:	dr inż. Mariusz Szwoch
Klient:	Anna Grabowska (Akademia Trzeciego Wieku WETI PG)
Data zakończenia:	styczeń 2020
Słowa kluczowe:	gry miejskie, aplikacja mobilna, senior



TEMAT PROJEKTU:

"Gry miejskie" aplikacja mobilna z przyjaznym interfejsem dla seniora

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Opracowanie systemu umożliwiającego projektowanie, udostępnianie oraz przeprowadzanie gier miejskich z wykorzystaniem urządzeń mobilnych i komputerów.

Stworzenie dwóch komponentów:

1. Wersja komputerowa - generowanie gier i udostępnianie ich użytkownikom w aplikacji mobilnej, przeszukiwanie bazy gier innych użytkowników
2. Mobilna aplikacja - umożliwia branie udziału w stworzonych grach miejskich oraz tworzenie prezentacji z jej przebiegu i przeglądanie profili innych użytkowników oraz podgląd własnego profilu

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

W tym semestrze grupa dokonała pewnych istotnych zmian implementacyjnych po stronie serwera oraz bazy danych, które zostały szczegółowo przedstawione poniżej. Zostały także dokończone funkcjonalności związane z możliwością odbycia pełnej rozgrywki na wcześniej przygotowanym scenariuszu. Obecny stan pozwala na przejście całej rozgrywki w aplikacji mobilnej w oparciu o scenariusze pozyskiwane poprzez serwer z bazy danych.

W ramach Projektu Grupowego stworzono aplikację mobilną na system Android umożliwiającą:

- rejestrację,
- logowanie,
- wybór gry (aktualna lista scenariuszy pobierana jest z serwera),
- pobieranie znaczników miejsc ze scenariuszy,
- tworzenie prezentacji,
- wyświetlanie aktualnej pozycji gracza,
- wyznaczanie trasy od aktualnej pozycji gracza do wybranych punktów na mapie,
- określanie bliskości położenia markerów w stosunku do gracza,
- rozpoczęcie gry, gdy użytkownik znajdzie się odpowiednio blisko markera,
- wyświetlanie okna Quizu - pytania dla użytkownika, sprawdzanie poprawności odpowiedzi oraz wyświetlanie wyniku



PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – STYCZEŃ 2020

W ramach Przedmiotu Multimedialne Systemy Interaktywne oddzielna grupa studentów stworzyła aplikację webową. W tym semestrze prowadzone były prace nad dopracowaniem aplikacji po stronie Webowej, niestety nie udało się ich dokończyć.

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Zmiany po stronie serwera:

Do stworzenia interfejsu REST API wykorzystano framework Spring Webflux i platformę MongoDB, gdzie dane składowane są w formacie JSON. Stworzono możliwość zarządzania scenariuszami, kontem użytkownika, zdjęciami z ich opisem.

Aplikacja Android:

Aplikacja stworzona w języku Java, pobiera odpowiednie informacje z serwera, aby wyświetlić je na ekranie aplikacji.