**Integracja Polskich Seniorów Opiekunek z Ukrainy (ISO22)**

**Scenariusz spotkań integracyjnych polskich seniorów**

1. **TEMAT:** Opowiadanie Cyfrowych Historii

1. **CZAS TRWANIA:** 12 spotkań 2 godzinnych
2. **ADRESACI:** grupa seniorów min. 10 osób
3. **CEL:** Celem warsztatów jest zwiększenie wiedzy z zakresu wykorzystywania nowych technologii w opowiadaniu historii, nabycie umiejętności tworzenia narracji cyfrowych, wzrost kompetencji w zakresie umiejętności pracy w grupie, grupowe opracowanie dwu, trzyminutowych narracji cyfrowych na wybrany temat z wykorzystaniem zdjęć, dźwięku, głosu narratora, wideo, tekstu (wybór należy do członków grupy). Bardzo ważnym celem spotkań jest poznanie się oraz swoich potrzeb i oczekiwań związanych z udziałem w projekcie Sieci Wsparcia.
4. **PROGRAM:**
* Wprowadzenie do projektu ISO22 - Integracja Seniorów i Opiekunek z Ukrainy.
* Wprowadzenie do warsztatów Opowiadanie Cyfrowych Historii.
* Tworzenie gry miejskiej w aplikacji mobilnej firmy Toucan.
* Wywiady i nagrania głosowe.
* Spotkanie na platformie Zoom i tworzenie albumów w gogle.
* Zakładanie Fanpage i tworzenie repozytorium cyfrowych opowieści.
* Zbieranie materiałów do opowieści cyfrowej w Ratuszu Oliwskim.
* Prezentacja przykładowych narracji cyfrowych i ich analiza.
* Podział na grupy i sformułowanie tematu narracji, wybór narzędzi, podział zadań.
* Pierwsze spotkanie konsultacyjne - praca nad scenariuszem narracji, gromadzenie materiałów, wypełnienie scenariusza grupowego.
* Drugie spotkanie konsultacyjne selekcja materiałów, montaż narracji, ukończenie wstępnej wersji narracji cyfrowej, ostatnie poprawki w montażu, przygotowanie narracji do prezentacji.
* Prezentacja przygotowanych narracji, końcowa refleksje, podsumowanie.
1. **METODY PRACY:**
* zajęcia prowadzone metodami aktywizującymi
* filmy na YouTube
* prezentacje Power Point
* praca na platformie Zoom
* spotkania w terenie
* testowanie aplikacji mobilnych
* praca grupowa
1. Ś**RODKI DYDAKTYCZNE:**
* wzrokowe: kartki papieru, długopisy, tablica, mazaki, , film, rysunki, fotografie, rzutnik
* słuchowe: nagrania, głośniki
* wzrokowo słuchowe: multimedialne programy komputerowe
* automatyzujące: komputery, laptopy, telefony komórkowe