

## **Integracja Polskich Seniorów Opiekunek z Ukrainy (ISO22)** **Scenariusz spotkań integracyjnych polskich seniorów**

1. **TEMAT:** Opowiadanie Cyfrowych Historii
2. **CZAS TRWANIA:** 12 spotkań 2 godzinnych
3. **ADRESACI:** grupa seniorów min. 10 osób
4. **CEL:** Celem warsztatów jest zwiększenie wiedzy z zakresu wykorzystywania nowych technologii w opowiadaniu historii, nabycie umiejętności tworzenia narracji cyfrowych, wzrost kompetencji w zakresie umiejętności pracy w grupie, grupowe opracowanie dwu, trzyminutowych narracji cyfrowych na wybrany temat z wykorzystaniem zdjęć, dźwięku, głosu narratora, wideo, tekstu (wybór należy do członków grupy). Bardzo ważnym celem spotkań jest poznanie się oraz swoich potrzeb i oczekiwań związanych z udziałem w projekcie Sieci Wsparcia.
5. **PROGRAM:**
  - ✓ Wprowadzenie do projektu ISO22 - Integracja Seniorów i Opiekunek z Ukrainy.
  - ✓ Wprowadzenie do warsztatów Opowiadanie Cyfrowych Historii.
  - ✓ Tworzenie gry miejskiej w aplikacji mobilnej firmy Toucan.
  - ✓ Wywiady i nagrania głosowe.
  - ✓ Spotkanie na platformie Zoom i tworzenie albumów w gogle.
  - ✓ Zakładanie Fanpage i tworzenie repozytorium cyfrowych opowieści.
  - ✓ Zbieranie materiałów do opowieści cyfrowej w Ratuszu Oliwskim.
  - ✓ Prezentacja przykładowych narracji cyfrowych i ich analiza.



- ✓ Podział na grupy i sformułowanie tematu narracji, wybór narzędzi, podział zadań.
- ✓ Pierwsze spotkanie konsultacyjne - praca nad scenariuszem narracji, gromadzenie materiałów, wypełnienie scenariusza grupowego.
- ✓ Drugie spotkanie konsultacyjne selekcja materiałów, montaż narracji, ukończenie wstępnej wersji narracji cyfrowej, ostatnie poprawki w montażu, przygotowanie narracji do prezentacji.
- ✓ Prezentacja przygotowanych narracji, końcowa refleksje, podsumowanie.

## 6. METODY PRACY:

- ✓ zajęcia prowadzone metodami aktywizującymi
- ✓ filmy na YouTube
- ✓ prezentacje Power Point
- ✓ praca na platformie Zoom
- ✓ spotkania w terenie
- ✓ testowanie aplikacji mobilnych
- ✓ praca grupowa

## 7. ŚRODKI DYDAKTYCZNE:

- ✓ wzrokowe: kartki papieru, długopisy, tablica, mazaki, , film, rysunki, fotografie, rzutnik
- ✓ słuchowe: nagrania, głośniki
- ✓ wzrokowo słuchowe: multimedialne programy komputerowe
- ✓ automatyzujące: komputery, laptopy, telefony komórkowe