**Przykłady projektów realizowanego przez uczestników spotkań z komputerem na PG**

[**http://jatobym.moodle.pl/**](http://jatobym.moodle.pl/)

**Gry miejskie - Aktywni 60+ (City Games - Active Citizens 60+)**

Gry miejskie uczestnicy spotkań z komputerem na PG realizują od 2012 roku. Początkowo gry miały charakter akcyjny i były realizowane w ramach partnerskich projektów Grundtvig. W 2012 powstała pierwsza gra miejska „Stary Gdańsk” dla gości zagranicznych z Anglii, Francji, Hiszpanii, Niemiec, Turcji. Grę przetłumaczono na wybrane języki partnerów (angielski, turecki). Podobne gry zrealizowano w Carpentras we Francji oraz w Rzymie. Do czerwca 2014 w grach miejskich wzięło udział ok. 100 osób.

Pierwszy etap gry polega na włączeniu wolontariuszy 60+ i młodych instruktorów w proces tworzenia gier w przestrzeni miejskiej oraz opracowaniu karty do gry w formie mapy i instrukcji. Drugi etap to udział w grze miejskiej w terenie, gdzie kilkuosobowe, międzypokoleniowe zespoły graczy ruszają do gry w wybranej przestrzeni miejskiej.

W 2014 roku projekt został zgłoszony jako propozycja w ramach konkursu "Ja to bym..., czyli Twój pomysł na dom kultury".

Pierwsza gra odbyła się na Zaspie (Klub Plama GAK) 30 października 2014. Projekt otrzymał dofinansowanie ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach Programu Narodowego Centrum Kultury – Dom Kultury+ Inicjatywy lokalne 2014.

Scenariusze opracowanych gier (m.in. Gdańsk, Oliwa, Zaspa, Przymorze, Wrzeszcz, Westerplatte) są udostępnione w formie elektronicznej pod adresem: <http://utwpg.gda.pl/?dir=2014jatobym>

Linki

[**http://utwpg.gda.pl/2014SenAcT/SenAcT-25-05-2014-by-Yuksel.mp4**](http://utwpg.gda.pl/2014SenAcT/SenAcT-25-05-2014-by-Yuksel.mp4)

[**https://www.youtube.com/watch?v=oN1uOhl-IAI**](https://www.youtube.com/watch?v=oN1uOhl-IAI)

[**http://jatobym.moodle.pl/**](http://jatobym.moodle.pl/)